



AGENTIC ENGINEER

# Mateusz Bochyński

Najbardziej kręci mnie ta pierwsza idea, kiedy pomysł przestaje być abstrakcją i staje się czymś realnym. Przeszedłem od rzeźbienia brył w architekturze do kucia logiki z agentami AI.

## O MNIE

Zawsze zaczynam od idei. Podaję pomysł mojemu asystentowi AI, razem kujemy wiedzę w moim Obsidian vault i patrzę, jak koncept zamienia się w coś działającego. Wtyczki, systemy agentowe, własna infrastruktura. Używam sztucznej inteligencji nie po to, by myślała za mnie, ale by napędzała mnie do nauki i pozwalała budować odważniej z każdym kolejnym projektem. Każda notatka to żywy organizm w mojej bazie wiedzy, źródło prawdy dla mnie i mojego agenta, które rośnie razem ze mną. Second Brain.

## DOŚWIADCZENIE

### Software Tester — Designbiotic

2025 — 2026

- Testowałem frontend sklepu z wtyczkami do Revita (oprogramowanie Autodesk do modelowania 3D budynków) — wyłapywałem błędy w galeriach produktów i koszyku, dokumentowałem kroki do odtworzenia dla developerów
- Przeprowadzałem stress testy wtyczek pod dużymi zespołami modeli Revita, żeby znaleźć punkty krytyczne przed wydaniem
- Produkowałem materiały wideo, tutoriale i promocje na social media

### Architect — ROARK Studio

2024 — present

- Tworzyłem dokumentację projektową na etapach budowlanym i wykonawczym w BIM, koordynując z branżystami MEP i konstruktorami
- Pisałem skrypty AutoLISP, które automatyzowały powtarzalne zadania kreślarskie dla całego zespołu
- Wprowadzałem narzędzia AI do codziennej pracy kolegów i prowadziłem warsztaty z prompt engineeringu

### BIM Modeler — TMRW

2022 — 2023

- Modelowałem duże fragmenty urbanistyki — parki, place, wieżowce — z których artyści arch-viz tworzyli rendery CGI na poziomie AAA
- Pilnowałem porządku wewnętrznej biblioteki modeli, konwencje nazewnictwa, standardy topologii, wersjonowanie
- Dostarczałem modele do projektów w Kanadzie, USA, Chinach i Arabii Saudyjskiej

### Junior Architect — Jota Architekci

2019 — 2022

- Projektowałem i dokumentowałem budynki mieszkanne, wielorodzinne i zabytkowe w Revicie, od koncepcji po detale wykonawcze
- Tworzyłem wizualizacje dla klientów i uczestniczyłem w spotkaniach projektowych
- Uporządkowałem infrastrukturę serwera plików, struktury folderów, konwencje nazewnictwa, szablony projektowe

## PROJEKTY

**Personal AI Agent** — Agent działający 24/7, który nawiguje po 3 800 węzłach mojego vaultu Obsidian przez wikilinki i backlinki. Trzy kanały komunikacji, trójwarstwowa pamięć. · 3 800+ węzłów · 3 kanały · systemd

**AI Image Studio** — Wtyczka do Rhino 8, która przechwytyje widok 3D i generuje fotorealistyczne rendery przez Gemini i fal.ai. React + .NET. · 11 700 LOC · 37 endpointów REST · 5 modeli AI

**Atlas Hotel Assistant** — Asystent AI dla 2 hoteli w Gdańsku obsługujący 304 procedury. Własny system wyszukiwania oparty na indeksie, bez embeddingów wektorowych. Next.js + Convex + Gemini 3 Flash. · 304 procedury · produkcja DigitalOcean

**Homelab Infrastructure** — Własna platforma Docker z 15 kontenerami na NAS-ie QNAP. Cloudflare Tunnel, offload obliczeń ML na GPU. · 86 tys. zdjęć · 0 otwartych portów

## STACK

**AI / Agents** Anthropic Claude API · OpenAI API · OpenRouter API · Vercel AI SDK · Langfuse · OpenClaw · Hermes

**Architecture & Viz** Revit · Rhino + Grasshopper · 3ds Max · D5 · V-Ray · Twinmotion · ComfyUI · Affinity · Adobe Suite

**Backend & Infra** Postgres · Convex · Docker · Cloudflare Tunnels

## WYKSZTAŁCENIE

**MSc Architecture** 2022 — 2024  
Sopocka Akademia Nauk Stosowanych

**BEng Architecture** 2018 — 2022  
Sopocka Akademia Nauk Stosowanych

## JĘZYKI

Angielski · C1 / Advanced  
Polski · Native  
Niemiecki · B1 / Mid